Diplomarbeit: "Potentiale von Web 2.0 Anwendungen für Kommunikation und Wissensmanagement im Unternehmen. Durchführung einer Ist-Stand-Analyse und Erarbeitung einer Handlungsempfehlung für den Einsatz von Social Software in dem Projekt SPM@MB der Daimler AG."

GLIEDERUNG

I. Theoretischer Teil

1. Einleitung

- 1.1. Abgrenzung und Einordnung des Themas
- 1.2. Fragestellung
- 1.3. Aufbau der Arbeit

2. Das Phänomen Web 2.0

- 2.1. Web 2.0 Was steckt dahinter?
- 2.2. Web 2.0 oder Social Web? Eine begriffliche Abgrenzung
- 2.3. Medienkompetenz im Zeitalter des Social Web
- 2.4. Social Web als pädagogische Herausforderung

3. Social Software - ein soziales Phänomen

- 3.1. Begriffsklärung Social Software
- 3.2. Anwendungsklassen von Social Software
 - 3.2.1. Wikis und Gruppeneditoren
 - 3.2.2. Weblogs und Microblogging
- 3.3. Social Software als soziales Phänomen

4. Unternehmenskommunikation

- 4.1. Kommunikation in Projekten
- 4.2. Arten der Kommunikation
 - 4.2.1. Computervermittelte Kommunikation
 - 4.2.2. Mündliche Kommunikation (Face-to-face)
 - 4.2.3. Kommunikation am Telefon
- 5. Wissensmanagement
- 6. Kommunikation und Wissensmanagement mit Social Software im Unternehmen

- 6.1. Einblick in den Forschungsstand: Einsatz von Social Software im Unternehmen
- 6.2. Blogs als Kommunikationsinstrument in Unternehmen
- 6.3. Wissensmanagement mit Wikis in Unternehmen
- 6.4. Erfolgsfaktoren und Hemmschwellen bei dem Einsatz von Social Software im Unternehmen
- 6.5. Kritische Stimmen aus der Literatur

II. Empirischer Teil

7. Das Projekt SPM@MB

- 7.1. Vorstellung des Projekts SPM@MB
- 7.2. Überblick: Einsatz von Social Software bei der Daimler AG

8. Quantitatives Forschungsdesign

- 8.1.Die schriftliche Befragung mit einem Online-Fragebogen
- 8.2. Vorbereitung und Konzeption des Fragebogens
- 8.3.Die Stichprobe
- 8.4. Durchführung der Untersuchung
- 8.5. Auswertung der Fragebogenergebnisse

9. Handlungsempfehlung für den Einsatz von Social Software im Projekt SPM@MB

- 9.1. Voraussetzungen und Rahmenbedingungen (Fragebogen!!)
- 9.2. Identifikation von Anwendungsbereichen für Social Software bei SPM@MB
 - 9.2.1. Kommunikation in einem Blog
 - 9.2.2. Kollaboration: Dokumentation in einem Wiki
 - 9.2.3. Weitere Anwendungsbereiche für Blogs und Wikis bei SPM@MB
 - 9.2.4. Andere Technologien und ihre Einsatzbereiche
- 9.3. Erfolgsfaktoren und Hemmschwellen im Projekt SPM@MB
 - 9.3.1. Motivation
 - 9.3.2. Benutzbarkeit
 - 9.3.3. Technologie-Akzeptanz
 - 9.3.4. Konkurrenz zu etablierten Medien

10.Schlussbetrachtung und Fazit

11.Literatur- und Quellenverzeichnis

Anlagen